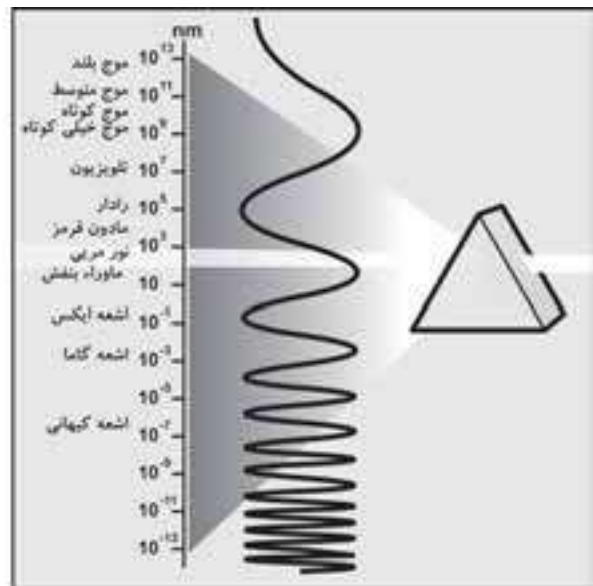


ب)



الف) شکل ۱-۴

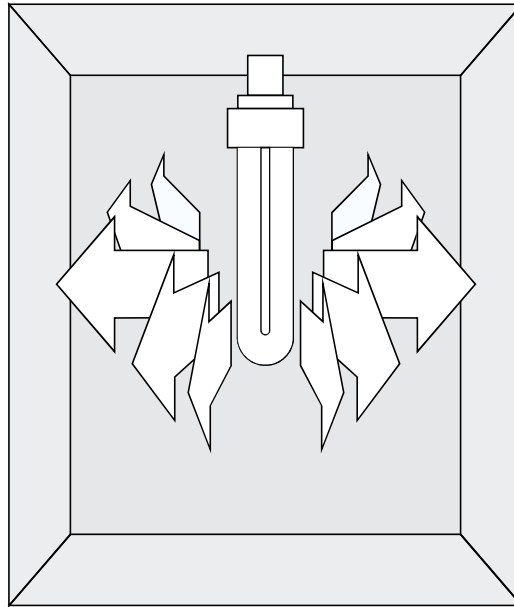
پدیده جذب، عبور و انعکاس

به طور کلی سطح جسم و رنگ آن در میزان جذب، عبور یا انعکاس تشعشعات نورانی مؤثر است. اگر جسم شفاف و دارای سطح صیقلی و صاف باشد بخش کمتری از انرژی تابشی را در خود نگه می‌دارد (جذب می‌کند) و سهم بیشتری را عبور می‌دهد یا منعکس می‌کند. اگر جسم تیره و دارای سطح غیر صیقلی و ناصاف باشد بخش بیشتری از انرژی تابشی را در خود نگه می‌دارد (جذب می‌کند) و سهم کمتری را عبور می‌دهد یا منعکس می‌کند. بر همین اساس اگر جسمی در شرایط متوسط از نظر رنگ و سطح قرار داشته باشد در این صورت تقریباً نیمی از انرژی را جذب می‌کند و نیمی دیگر را از خود عبور می‌دهد یا منعکس می‌کند. می‌دانیم میزان انعکاس نور در محاسبات از اهمیت به‌سزایی برخوردار است. لذا میزان درصد انعکاس نور سقف، دیوارها و کف یک محیط بسته را به ترتیب با ρ_{cc} ، ρ_w ، ρ_{fc} نشان می‌دهند. توضیح: در اغلب جداول مقدار $\rho_{fc} = 20\%$ در نظر گرفته می‌شود و آن‌گاه سایر ضرایب به دست می‌آید.

آشنایی با کمیت‌های روشنایی

۱- جریان نوری (شار نوری): مقدار انرژی امواج قابل رؤیت نور، که در فضا و همه‌جهت‌ها از منبع نورانی منتشر می‌شود، جریان نوری نامیده می‌شود. جریان نوری با علامت Φ (فی) نشان داده شده و واحد آن لومن [Lm] است.

شار نوری از جمله مشخصات مهم هر لامپ است که توسط شرکت‌های سازنده لامپ در کاتالوگ محصولات درج می‌شود. بدیهی است هر چه شار نوری یک لامپ بیشتر باشد لامپ پر نورتر خواهد بود.



شکل ۱-۵

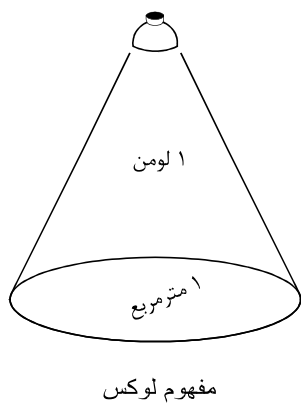
جدول ۱-۱) یک نمونه جدول جریان نوری لامپ ها را نشان می دهد.

جدول ۱-۱) یک نمونه جدول جریان نوری لامپ ها

نوع لامپ	توان مصرفی	جریان نوری (لومن)
لامپ رشته ای W۰۰۱ معمولی شفاف	۱۰۰	۱۳۶۰
لامپ رشته ای شفاف W معمولی مات ۰۰۱	۱۰۰	۱۳۶۰
لامپ فلورسنت با پوشش فسفر هالوفسفات	۴۰	۲۶۰۰
لامپ فلورسنت با پوشش فسفر تراپبند	۳۶	۳۳۵۰
لامپ فلورسنت فشرده (CFL) (کم مصرف)	۱۱	۶۳۰
لامپ فلورسنت فشرده (CFL) (کم مصرف)	۲۰	۱۲۰۰
لامپ فلورسنت فشرده (CFL) (کم مصرف)	۲۳	۱۵۰۰

۲- شدت روشنایی: مقدار جریان نوری که بر واحد سطح تابیده می شود شدت روشنایی نامیده می

شود. واحد آن لوکس [Lux] است و با علامت E نشان داده می شود و رابطه آن به صورت:



$$E = \frac{\Phi}{A}$$

Φ - جریان نوری بر حسب لومن [Lm] ؛
A - مساحت بر حسب مترمربع ؛ E - شدت روشنایی
بر حسب لوکس [Lux] است.

۱ لومن
۱ لوکس = $\frac{\quad}{\quad}$
۱ متر مربع

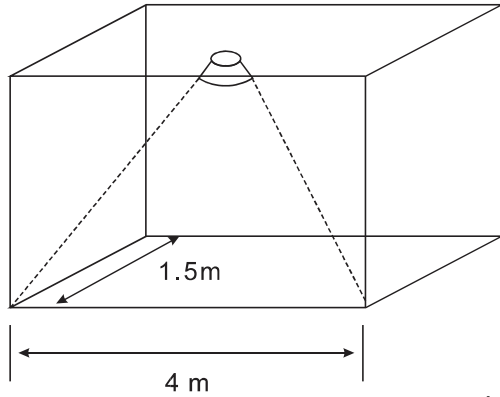
شکل ۱-۶

محل		حد اقل	پیشنهادی
محل های مسکونی			
پ ۱-۱-۲	اتاق نشیمن و پذیرایی	۷۰	۲۰۰
پ ۱-۱-۲	اتاق مطالعه (نوشتن و خواندن کتاب و مجله روزنامه)	۱۵۰	۵۰۰
پ ۱-۱-۳	آشپزخانه (ظرف شویی، اجاق و میز کار)	۱۰۰	۲۰۰
پ ۱-۱-۴	اتاق خواب : - روشنایی عمومی - روشنایی تخت خواب و میز توالت	۵۰ ۲۰۰	۱۰۰ ۵۰۰
پ ۱-۱-۵	حمام : - روشنایی عمومی - آئینه (برای اصلاح صورت)	۵۰ ۲۰۰	۱۰۰ ۵۰۰
پ ۱-۱-۶	پلکان	۱۰۰	۱۵۰
پ ۱-۱-۷	راهرو، سرسرا و آسانسور	۵۰	۱۵۰
دفاتر و ادارات			
پ ۱-۲-۱	تمام کارهای عمومی	۲۰۰	۵۰۰
پ ۱-۲-۲	ماشین نویسی و محل دیکته کردن	۳۰۰	۶۰۰
پ ۱-۲-۳	حسابداری و ماشین های حساب و اندیکاتورنویسی	۳۰۰	۶۰۰
پ ۱-۲-۴	بایگانی	۱۰۰	۳۰۰
پ ۱-۲-۵	اتاق نقشه کشی	۵۰۰	۱۰۰
پ ۱-۲-۶	اتاق کنفرانس	۲۰۰	۵۰۰
پ ۱-۲-۷	اتاق انتظار و اطلاعات	۱۵۰	۵۰۰
پ ۱-۲-۸	پلکان	۱۰۰	۱۵۰
پ ۱-۲-۹	راهرو، سرسرا و آسانسور	۵۰	۱۵۰
کتابخانه			
پ ۱-۳-۱	قفسه ها (در سطح قائم)	۱۰۰	۲۰۰
پ ۱-۳-۲	سالن مطالعه	۱۰۰	۲۰۰

هراتاق، با توجه به آنکه چه فعالیتی در آن صورت میگیرد، مقدار لوکس مشخصی دارد که در ادامه راجع به آن صحبت می شود .

** جدول شدت روشنایی

در محاسبات روشنایی مقدار شدت روشنایی با توجه به محل مورد نظر از جداولی استخراج و انتخاب می شود که این مقادیر بر پایه استاندارد و آزمایش هایی که در کشورها و یا استانداردهای مختلف صورت گرفته، تعیین شده باشد. مجموعه این جداول را، که بر اساس استاندارد ایران تهیه شده و در کتاب های مرجع آمده است، در جدولی مشابه جدول مقابل مشاهده می کنید.



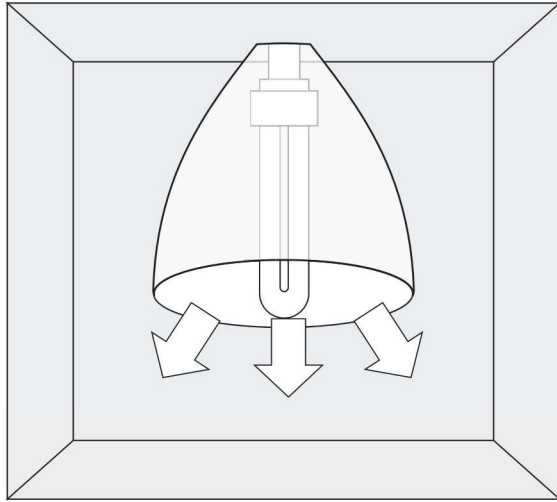
مثال - اگر بخواهیم روشنایی فضای نشان داده شده در شکل (۷-۱) را با لامپ فلورسنت فشرده کم مصرف (۲۰ W) تأمین کنیم شدت روشنایی چند لوکس [Lux] خواهد شد؟

حل: طبق جدول ۱-۱ لامپ فلورسنت فشرده کم مصرف ۲۰W دارای شار نوری ۲۱۰۰ لومن است.

$$E = \frac{\Phi}{A} = \frac{2100}{4 \times 1.5} = 200 \text{ Lux}$$

$$A = 4 \times 1.5$$

مثال: اگر بخواهیم با استفاده از جدول جریان نوری روشنایی یک اتاق بایگانی با مساحت ۱۲ متر مربع را توسط لامپ فلورسنت با پوشش فسفر هالوفسفات تأمین کنیم آیا انتخاب لامپ صحیح است؟



شکل ۱-۸

۳- شدت نور: مقدار شار نوری را، که در قسمتی از فضا و در جهت معینی نه در تمام جهات از منبع نورانی منتشر می‌شود، «شدت نور» نامند و واحد آن شمع یا کاندلا [cd] است. با توجه به اینکه لامپ‌های دارای منعکس کننده (رفلکتور) نور را در جهت خاصی از فضا منتشر می‌کنند. لذا میزان نور خارج شده از آن‌ها با واحد کاندلا معرفی می‌شود. بنابراین بدیهی است که دو لامپ با مشخصات یکسان و کاملاً مشابه که تنها زوایای رفلکتور آن‌ها با یکدیگر متفاوت است، آنکه زاویه رفلکتور آن کوچک تر است شدت نور بیشتری دارد چرا که در عمل کل شار نوری منتشر شده از لامپ در زاویه محدودتری متمرکز می‌شود و لذا شدت نور بیشتر می‌شود.

برای مثال شدت نور یک لامپ هالوژن ۵۰W استاندارد با رفلکتور (WFL) ۳۸° برابر ۱۵۰۰ کاندلا و شدت نور همین لامپ با رفلکتور (SP) ۱۰° برابر ۸۲۰۰ کاندلاست.

۴- بهره نوری: نسبت توان نوری (جریان نوری) را به توان الکتریکی لامپ «بهره نوری» آن لامپ گویند و رابطه آن به صورت زیر است:

$$\eta = \frac{\phi}{P}$$

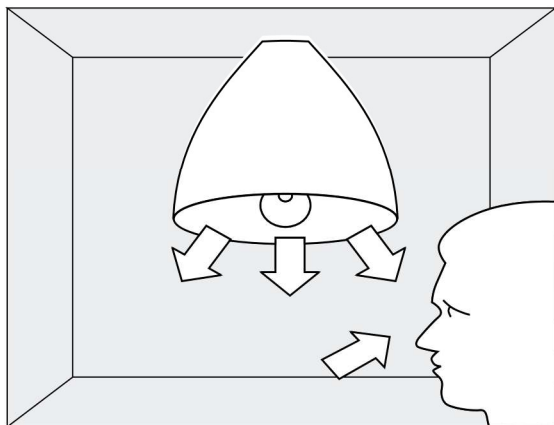
η - بهره نوری، واحد آن لومن بر وات [Lm/W]

ϕ - جریان نوری، بر حسب لومن [Lm]

P - توان الکتریکی لامپ، بر حسب وات [W]

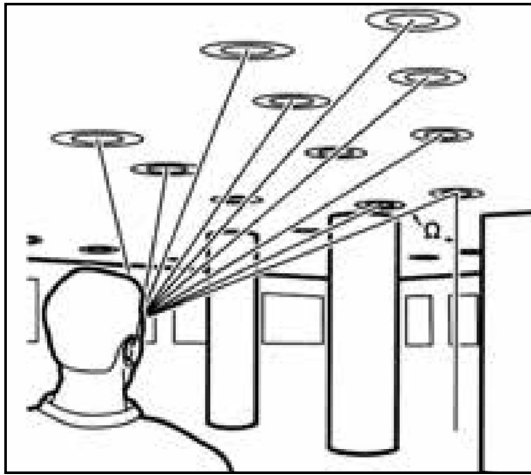
$$\eta = \frac{\phi}{P} = \frac{1360}{100} = 13 \text{ Lum/Watt}$$

مثال: بهره نوری لامپ رشته ای شفاف معمولی ۱۰۰ W چقدر است؟



شکل ۱-۹

۵- درخشندگی: مقدار شدت نور که از منبع نور بر واحد سطح به چشم ما می‌رسد «درخشندگی نور» نامیده می‌شود. از آنجایی که انتخاب یا محاسبه نادرست میزان درخشندگی فضای مورد نظر (کمتر یا بیشتر از حد نرمال) می‌تواند بر روی چشم اثر منفی بگذارد به همین جهت از اهمیت به سزایی برخوردار است. تعیین مقدار این عامل در محیط‌های تاریک مانند خیابان‌ها و در فضاهای براق و درخشنده مانند اتاق‌های آینه کاری شده از ضروریات است.

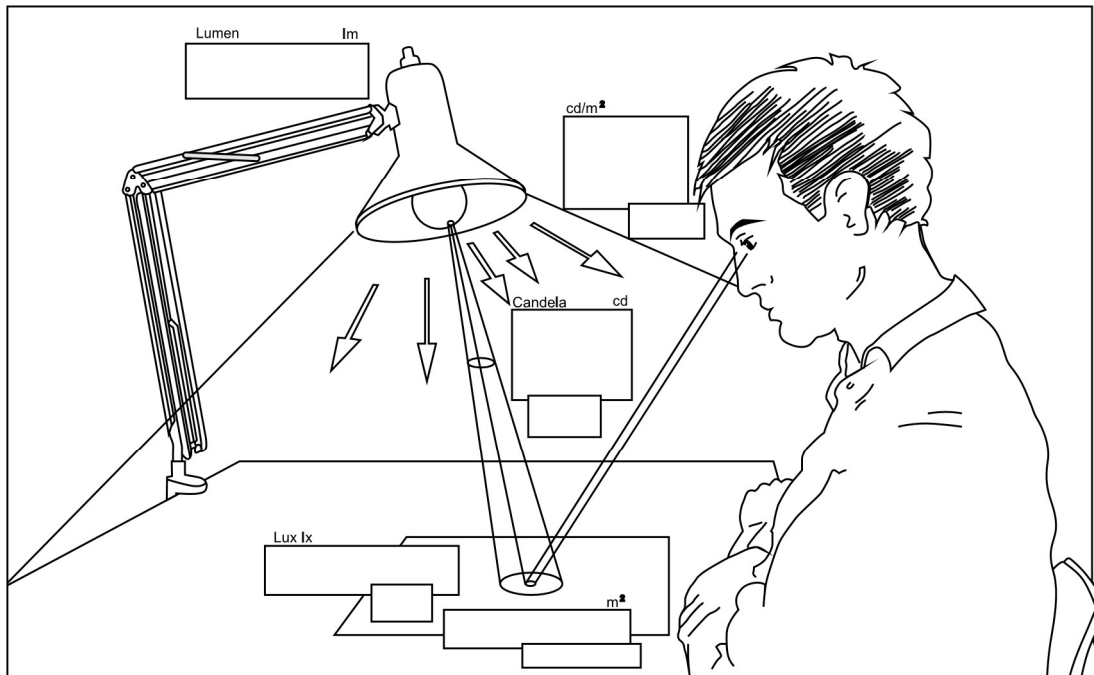


واحد اصلی درخشندگی کاندلا بر سانتی متر مربع Cd/Cm^2 است اصطلاحاً به آن «نیت - nit» گویند .
۶ - خیرگی: یکی از عوامل آزار دهنده در روشنایی خیرگی است ، که باعث محدود شدن حوزه دید و ایجاد خستگی در چشم و ذهن افراد می شود.

شکل ۱-۱۰

عوامل ایجاد خیرگی عبارت اند است:

- ۱- استفاده از چراغ های نامناسب؛
 - ۲- قرارگیری چراغ یا پنجره در موقعیت نامناسب؛
 - ۳- انعکاس بیش از حد سطوح مختلف.
- در شکل (۱-۱۱) برخی کمیت ها نشان داده شده است.



شکل ۱-۱۱

اندازه گیری میزان شدت روشنایی

برای اندازه گیری شدت روشنایی از دستگاهی به نام لوکس متر استفاده می شود. در شکل ۲۱-۱ (نمونه ای از این دستگاه را حین اندازه گیری مشاهده می کنید. با به کارگیری لوکس متر اندازه گیری شدت روشنایی در قبل و بعد از محاسبات روشنایی می توان به صحت آن پی برد.



شکل ۱-۱۲

کار عملی ۱: کار با دستگاه لوکس متر

- ۱- دفترچه راهنمای لوکس متر کارگاه خود را مطالعه کنید و مواردی را که در کار با آن باید رعایت کرد بنویسید؟
- ۲- با استفاده از لوکس متر موجود در کارگاه خود میزان شدت روشنایی را در چهار گوش آن و در وسط اتاق، اندازه گیری و یادداشت کنید؟
- ۳- با استفاده از لوکس متر موجود در کارگاه خود میزان شدت روشنایی راه پله ها را در هنرستان خود اندازه گیری و یادداشت کنید؟
- ۴- حداقل روشنایی موجود در هنرستان خود را پیدا کنید. آیا نور آن محل از ۰.۵ لوکس کمتر است؟

کار عملی ۲: نصب و اجرای نرم افزار روشنایی DIALux

نرم افزار 4.9 - DIALux که تحت حمایت مجموعه بزرگی از شرکت های تولید کننده چراغ و لامپ قرار دارد، در این کتاب برای آموزش نرم افزار روشنایی در نظر گرفته شده است این نرم افزار رایگان و بدون محدودیت ارائه می شود. ضروری است مراحل نصب این نرم افزار را مطابق مراحل نشان داده شده در شکل روی کامپیوتر شخصی یا کامپیوتر کارگاه دنبال کنید.



مرحله (۱)



مرحله (۲)



مرحله (۳)



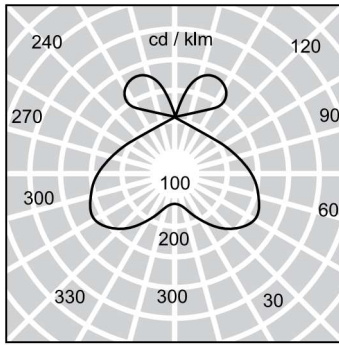
مرحله (۴)



مرحله (۵)



مرحله (۶)



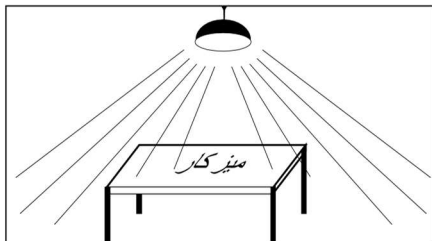
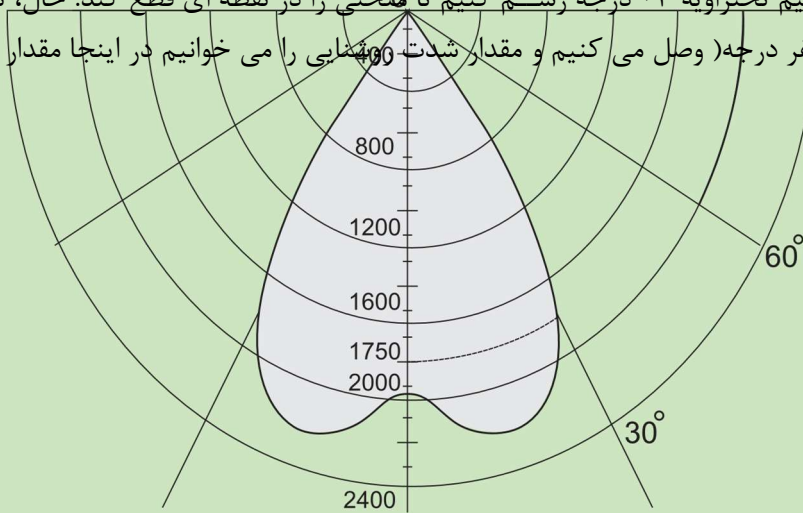
شکل ۱-۱۴

توزیع شدت نور (منحنی پخش نور) IDC

نحوه توزیع شدت نور خارج شده از منعکس کننده (رفلکتور) یک چراغ به شکل منحنی های پخش نور چراغ ها بستگی دارد. به کمک این منحنی ها (IDC) می توان شدت نور ناشی از چراغ را در زوایای مختلف، نسبت به پای عمود چراغ، به دست آورد (شکل ۱-۱۴).



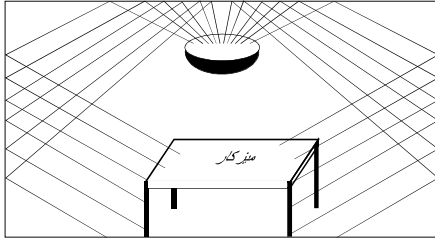
منحنی پخش نور را در زوایای مختلف، نسبت به خط پای عمود، می توان نشان داد (شکل ۵۱-۱). در نتیجه برای هر چراغ می توان تعداد بی نهایت منحنی پخش نور ترسیم کرد. اما معمولاً صفحه ای که به موازات چراغ قرار می گیرد در شکل صفحه ۱۸۰ (C-C) یا در چراغ های خیابانی صفحه ای عمود بر چراغ (موازات خیابان) در شکل ۲۷۰ (C-C) در نظر می گیرند و منحنی آن را نشان می دهند. بدیهی است اگر شکل چراغ و لامپ آن کاملاً متقارن باشد این منحنی ها در تمام صفحات یکسان خواهند بود. برای خواندن منحنی پخش نور به شکل زیر توجه کنید. می خواهیم بدانیم شدت نور این چراغ در زاویه ۰۳ درجه چقدر است؟ کافی است از مبدأ خطی هم‌تقیم تحت‌زاویه ۰۳ درجه رسم کنیم تا منحنی را در نقطه ای قطع کند. حال، توسط کمانی آن نقطه را به پای عمود (صفر درجه) وصل می کنیم و مقدار شدت روشنایی را می خوانیم در اینجا مقدار ۰۵۷۱ کندل به دست می آید.



انواع پخش نور در چراغ ها

فضای بسته ای مطابق شکل (۶۱-۱) را در نظر بگیرید. اگر همه نور چراغ در نیم کره پایین چراغ متمرکز باشد نور مستقیماً به صفحه کار برخورد می کند. به همین جهت به این نوع پخش نور "مستقیم" گویند .

شکل ۱-۱۶



در صورتی که بیشتر نور چراغ در نیمکره بالای چراغ پخش شود و نور از طریق انعکاس سقف و دیوار به سطح کار برسد این گونه پخش نور "غیرمستقیم" نامیده می شود (شکل ۱-۱۷).

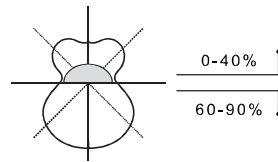
شکل ۱-۱۷

علاوه بر این دو روش، از سه روش دیگر نیز استفاده می شود که به طور خلاصه و به شکل جمع بندی شده هر پنج روش در جدول زیر به همراه مشخصه و درصد پخش نور آن ها در (جدول ۳-۱) نشان داده شده است .

درصد شار نوری به سمت بالا	درصد شار نوری به سمت پایین	مشخصه ها	روشی پخش نور
۰ - ۱۰	۹۰ - ۱۰۰	0-10% ↑ 90-100% ↓	مستقیم
۱۰ - ۴۰	۶۰ - ۹۰	60-90% ↑ 0-40% ↓ چراغ با حجاب بالایی نیمه شفاف	نیمه مستقیم
۴۰ - ۶۰	۴۰ - ۶۰	40-60% ↑ 40-60% ↓	مستقیم و غیرمستقیم

۶۰ - ۹۰

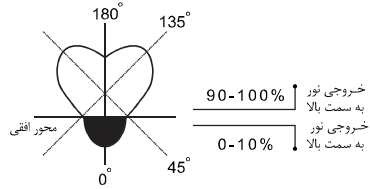
۰ - ۴۰



نیمه غیر
مستقیم

۹۰ - ۱۰۰

۰ - ۱۰



غیرمستقیم

ضریب کل افت نور (LLF)

درمباحث روشنایی عوامل مختلف و پارامترهایی بر کاهش جریان نوری مؤثرند، هستند که در زیر به آن ها اشاره شده است.

- ۱- اثر درجه حرارت محیط (TF)؛
- ۲- اثر ولتاژ الکتریکی (VF)؛
- ۳- اثر خاصیت سلفی (بالاست - چوک) (BF)؛
- ۴- اثر تغییرات سطحی حباب چراغ (LSD)؛
- ۵- اثر کثیفی و گرد و خاک در محل کار (RSDD)؛
- ۶- اثر ضریب درصد لامپ های سوخته و تعویض نشده (LBF)؛
- ۷- اثر کهنگی لامپ در اثر کارکرد زیاد (LLD)؛
- ۸- اثر کثیفی چراغ (نشستن گرد و غبار روی سطح چراغ) (LDD)

مقدار هر یک از عوامل فوق از منحنی ها یا از جداول استخراج می شوند و از هر یک به عنوان عاملی که در کاهش ضریب و افت نور مؤثرند نام برده می شود. برای محاسبه ضریب افت نور کل کافی ست همه عوامل کاهش را در یکدیگر ضرب کنیم تا مقدار نهایی مطابق رابطه مقابل به دست آید.

$$LLF = TF \cdot VF \cdot BF \cdot LSD \cdot RSDD \cdot LBF \cdot LLD \cdot LDD$$
 ضریب افت نور

تذکر مهم: امروزه در محاسبات نرم افزاری، به دست آوردن تک تک این عوامل ضروری نیست و مقدار LLF به شکل ساده تر تعیین می شود. لذا در اینجا به همین مقدار بسنده شده و به چگونگی محاسبه آن ها نیاز نیست.

اکنون به بررسی سایر عوامل می پردازیم.

ضریب بهره‌روشنایی (CU)

میزان بهره‌روشنایی هر چراغ با مقدار انعکاس نور، که از جهات مختلف فضای مورد نظر ساطع می‌شود، متناسب است. معمولاً این عامل بر اساس ضریبی به نام " ضریب بهره‌روشنایی - CU " در جداول و محاسبات مطرح است. از جمله مشخصات هر چراغ، جدول ضریب بهره‌روشنایی آن است، که براساس ابعاد فضای مورد نظر و همچنین میزان انعکاس نور سقف، دیوار و کف آن تعیین می‌شود. برای استخراج عدد از این جدول، ابتدا باید ضریبی به نام RCR را که به ابعاد فضای مورد نظر و نوع سیستم روشنایی وابسته است، مطابق رابطه زیر محاسبه کرد.

$$RCR = \frac{5hr \times L}{H^2} + L \times W$$

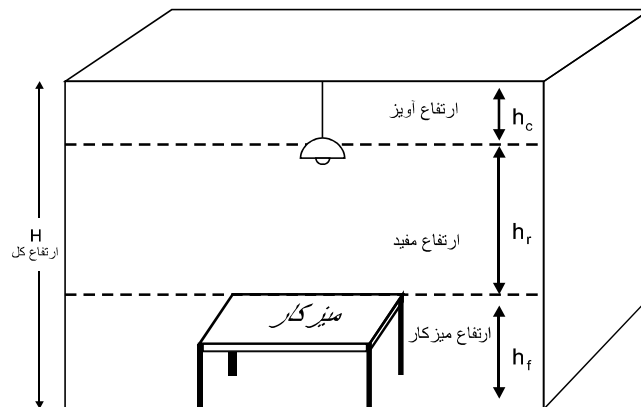
نسبت ناحیه ای

$$hr = H - hc + hf$$

ارتفاع مفید

L - طول فضای موردنظر
W - عرض فضای موردنظر
H - ارتفاع کل
hf - ارتفاع مفید از کف
hc - ارتفاع آویز چراغ
hf - ارتفاع میز کار

ارتفاع میز کار در شکل (۸۱-۱) محدوده‌های از ارتفاعات مذکور نشان داده شده است.



شکل ۱-۸۱

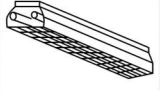
نحوه قرائت CU مقدار از جدول

میزان انعکاس نور به سقف و دیوار و کف در قالب ضرایب مشخصی در این جدول گنجانده شده است. همان طوری که در جدول ۴-۱ مشاهده می‌کنید، در این جدول برای سقف ضرایب ۸۰ و ۷۰ و ۵۰ و ۳۰ و ۱۰ (درصد و برای دیوارها ضرایب ۱۰ و ۳۰ و ۵۰) درصد و برای کف معمولاً ضریب ۰۲ درصد در نظر گرفته می‌شود. این ضرایب بر اساس جنس مواد به کار رفته در این سه قسمت و همچنین بر اساس رنگ آن‌ها انتخاب شده‌اند.

به طور خلاصه جدول CU یک چراغ، ضرایبی است که از قرارگیری آن چراغ در فضا با ابعاد متفاوت، که رنگ ابعاد آن‌ها نیز متفاوت بوده به دست آمده است. از این رو این جدول یکی از مهم‌ترین مشخصات هر چراغ است که توسط یک سازنده تهیه می‌شود. برای مثال در خصوص چراغ نشان داده شده در جدول ۴-۱، اگر مقدار RCR فضای موردنظر

برابر ۶ باشد و ضریب انعکاس سقف ۷۰٪، ضریب انعکاس دیوارها ۵۰٪ و ضریب انعکاس کف ۰.۲٪ در نظر گرفته شود، مقدار CU که مطابق مسیری که به صورت خط چین نشان داده شده است، در جدول برابر ۰.۹۲ خواهد بود.

جدول ۴-۱

Typical Luminaire	Typical Distribution And Per Cent Lamp Lumens		Coefficients of Utilization for 20 Per Cent Effective Floor Cavity Reflectance (p _{FC} =20)																WDRC									
			p _{cc}		80			70			50			30			10			0								
	Maint. Cat.	Maximum S/MH Guide	RCR	p _w		50		30		10		50		30		10		50		30		10		0				
 <p>2lamp, 1 wide troffer with 45° plastic louver-multiply by 0.9 for 3 lamps</p>	IV	1.0	6	0	.54	.54	.54	.53	.53	.53	.51	.51	.51	.48	.48	.48	.46	.46	.46	.45								
				1	.49	.48	.46	.48	.47	.46	.46	.45	.44	.45	.44	.43	.43	.42	.42	.42	.41	.13						
				2	.44	.42	.40	.43	.41	.39	.42	.40	.38	.40	.39	.37	.39	.38	.37	.36	.33	.32	.13					
				3	.40	.37	.34	.39	.36	.34	.38	.36	.34	.37	.35	.33	.36	.34	.33	.32	.29	.28	.12					
				4	.36	.33	.30	.36	.32	.30	.35	.32	.30	.34	.31	.29	.33	.31	.29	.28	.26	.25	.11					
				5	.33	.29	.26	.32	.29	.26	.31	.28	.26	.30	.28	.26	.30	.28	.27	.26	.25	.22	.11					
				6	.30	.26	.24	.29	.26	.24	.29	.26	.23	.28	.25	.23	.27	.25	.23	.22	.20	.09						
				7	.27	.24	.21	.27	.23	.21	.26	.23	.21	.26	.23	.21	.25	.22	.21	.20	.18	.09						
				8	.25	.21	.19	.24	.21	.19	.24	.21	.19	.23	.21	.18	.23	.20	.18	.18	.16	.08						
				9	.22	.19	.17	.22	.19	.17	.22	.19	.17	.21	.18	.16	.21	.18	.16	.16	.14	.08						
				10	.21	.17	.15	.20	.17	.15	.20	.17	.15	.20	.17	.15	.19	.17	.15	.14	.08							

فایل روشنایی یک چراغ: در گذشته که بخش اعظم محاسبات به صورت دستی انجام می شد برای یک چراغ مشخصات فنی در قالب چند جدول و منحنی توسط سازنده ارائه می شد. اما امروزه در محاسبات نرم افزاری تمام مشخصات چراغ ها مانند منحنی پخش نور، منحنی برخی از عوامل مؤثر بر افت توان نوری چراغ LLF، جدول CU و... که راجع به برخی از آن ها صحبت شد، همگی در قالب یک فایل با پسوند IES یا LDT یا uld یا cib ارائه می شود. البته در سال های اخیر در نرم افزارهایی مثل DIALux مجموعه ای از این فایل ها در قالب برنامه ای به نام Plug-in توسط شرکت های لامپ سازی ارائه می شود که می توان آن را به برنامه اضافه کرد.



شکل ۱-۲۰

برای صحت کار نصب خود، ضمن بازکردن برنامه DIALux از منوی Luminaire
selection>DIALux>MAZINOOR پنجره زیر (شکل ۱۲-۱) را باز کنید تا مجموعه کاملی از لامپ های این شرکت را
مشاهده نمایید .

این محل را می توان هنگام کار با برنامه برای محاسبه روشنایی لامپ انتخاب کرد.

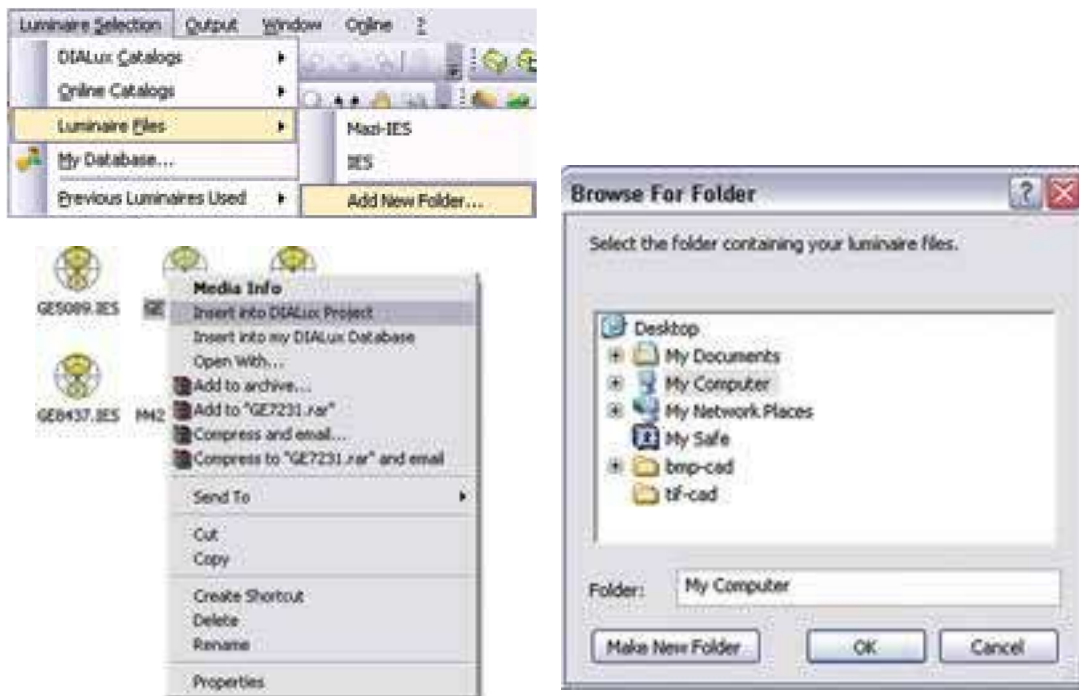


شکل ۱-۲۱ ب)

یک یا چند فایل IES را به برنامه DIALux اضافه کنید.

فایل M131340R.IES مازی نور را، که جزء لامپ های Plug in نیست، به DIALux اضافه می کنیم. برای این منظور:

- I. مطابق (شکل ۱-۲۲) Luminaire selection > Luminaire files > Add New Folder را اجرا کنید .
- II. در پنجره (شکل ۲۲-۱) Browse for folder در مسیر دل خواه بروید و دکمه Make New Folder را بزنید.
- III. در این صورت پوشه ای ساخته می شود، آن را نام گذاری کنید و فایل های IES خود را در آنجا بریزید.
- IV. از این به بعد می توانید از فایل مشخصات این لامپ ها در پروژه های خود استفاده کنید.



شکل ۱-۲۲

روش درج فایل مشخصات لامپ در پروژه ها: زمانی که در پروژه برنامه DIALux، لامپ را از منوی Liminaire file و پوشه مورد نظر خودتان انتخاب می کنید کافی است روی فایل مشخصات لامپ کلیک راست کنید تا مطابق شکل ۲۲-۱) فایل چراغ مورد نظر به پروژه شما اضافه شود و می توانید مطابق آنچه در ادامه می آید محاسبه مربوط را انجام دهید.

محاسبه روشنایی داخلی

در این قسمت به بررسی چند مثال (ابتدا به صورت دستی و سپس به صورت نرم افزاری) می پردازیم. برای این که روش محاسباتی بهتر در ذهن جای بگیرد و الگوی مناسبی ارائه گردد مطالب به صورت مرحله ای بیان شده است .

مرحله ۱- تهیه شناسنامه فضای مورد نظر

الف) تعیین طول ، عرض ، ارتفاع کل ، ارتفاع مفید ، ارتفاع آویز چراغ و ارتفاع میزکار) W, H, hr, hc, hf ،
 L، (ب) تعیین موقعیت فضای مورد نظر یا کاری که در آن انجام خواهد شد) مثلاً اتاق پذیرایی یا سالن
 تالاسازی) (ج) تعیین درصد انعکاس نور سقف cc^p ، دیوارها w^p و کف fc^p ؛ (د) تعیین چراغ و لامپ مورد
 استفاده متناسب با محل مورد نظر ؛

ه) (تعیین عواملی که موجب کاهش جریان نوری می شوند) LDD . LLD . LBF . LSD . RSDD . VF . TF .

مرحله ۲- انجام محاسبات مورد نیاز

الف) محاسبه ارتفاع مفید $hr = H - (hc + hf)$ ؛

$$\text{RCR} = \frac{5hr \times (L + W)}{L \times W}$$

ب) محاسبه ضریب ناحیه‌ای

ج) تعیین شدت روشنایی، با توجه به جداول استاندارد روشنایی معرفی شده؛

د) تعیین ضریب بهره‌رسانی روشنایی، با توجه به نوع چراغ و ضرایب انعکاس دیوار و سقف توسط جدول CU؛

ه) تعیین افت توان نوری، با توجه به ضرایب کاهش $LLF = TF \cdot VF \cdot BF \cdot LSD \cdot RSDD \cdot LBF \cdot LLD \cdot LDD$ ؛

$$\phi = \frac{E \times A}{CU \times LLF}$$

و) محاسبه جریان نوری کل فضای مورد نظر

ز) تعیین تعداد کل لامپ‌های موردنیاز n براساس رابطه $n = \frac{\phi}{\phi_1}$ (ϕ_1 - جریان نوری لامپ انتخاب شده).

*تذکر: از آنجایی که در برخی موارد ممکن است چراغ‌ها دارای چند لامپ باشند لازم است برای محاسبه تعداد چراغ‌ها تعداد کل لامپ‌ها را بر تعداد لامپ‌های به کار رفته در هر چراغ تقسیم نمود.

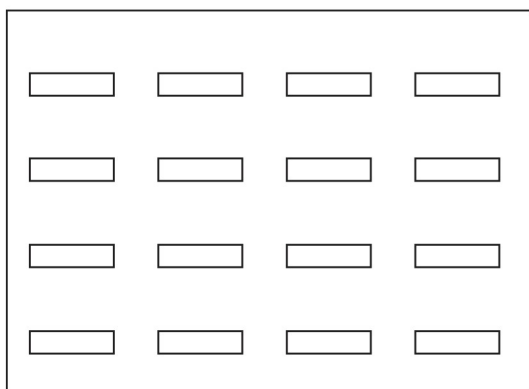
مرحله ۳- انجام محاسبات چیدمان چراغ‌ها

توضیح (۱) پس از محاسبه تعداد چراغ‌ها لازم است تا آن‌ها را در مساحت فضای موجود به گونه‌ای تقسیم کنیم تا علاوه بر تأمین نور مورد نیاز از زیبایی و چیدمان مرتبی نیز برخوردار باشد. به همین جهت باید به ابعاد چراغ و به فواصلی که بین چراغ‌ها از یکدیگر و از دیوارهای کناری به وجود می‌آید بسیار دقت کرد.

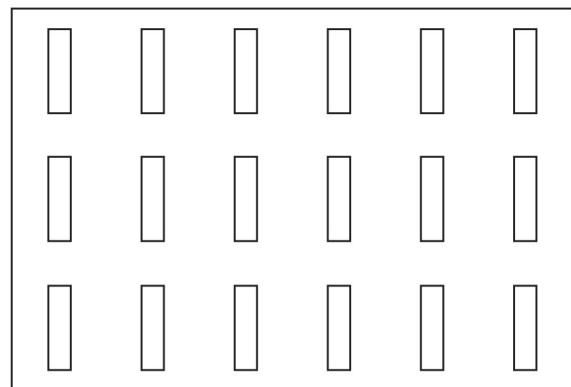
توضیح (۲) در صورتی که چراغ‌ها از نوع مهتابی باشند لازم است تا دو نوع چیدمان طولی و عرضی را مطابق شکل آزمود و بهترین حالت را انتخاب کرد.

در جدول CU ودر ستون Maximum MH/S عددی نوشته شده است که باید به آن دقت کرد. از روی این عدد می‌توان حداکثر فاصله مجاز چراغ‌ها (یعنی S) را به دست آورد و سپس با توجه به تعداد چراغ‌ها، برای ردیف طولی یا عرضی آن‌ها چیدمان تعیین کرد.

تذکر: اگر چراغ‌های انتخابی فلورسنت باشند لازم است به این نکته، که طول آن‌ها ۱۲۵Cm است، دقت کرد تا چراغ‌های فلورسنت موجود در یک ردیف روی هم نیفتند (شکل ۲۳-۱).



چیدمان طولی



چیدمان عرضی

شکل (۲۳-۱)

مقایسه شدت روشنایی محاسبه شده با مقدار انتخابی از جدول: پس از تعیین نوع چیدمان، که تعداد چراغها مشخص می شود، باید مقدار شدت روشنایی به طور دقیق در حالت نو و در حالت مستعمل را، با در نظر گرفتن روابط زیر محاسبه کرد بعد از آن در مورد محاسبه انجام شده نظر قطعی داد

$$E_{old} = \frac{\phi \times CU \times LLF}{A} \quad (\text{شدت روشنایی با در نظر گرفتن افت های نوری - حالت مستعمل})$$

$$E_{new} = \frac{\phi \times CU}{A} \quad (\text{شدت روشنایی بدون در نظر گرفتن افت های نوری - حالت نو})$$

همیشه مقدار به دست آمده برای شدت روشنایی در حالت E_{old} باید از مقدار کمینه جدول شدت روشنایی بیشتر و شدت روشنایی محاسبه شده در حالت E_{new} از مقدار پیشنهادی جدول کمتر باشد. در این صورت است که می توان نتیجه گرفت تعداد چراغ های محاسبه شده صحیح است.

مثال ۱: هرگاه بخواهیم روشنایی پیلوت یک واحد مسکونی به طول ۵۱ متر، عرض ۸ متر و ارتفاع ۳ متر را توسط چراغ های.....) جدول چراغ شماره (تأمین کنیم، به طوری که لامپ مورد نظر فلورسنت با توان ۴۰ وات پیش بینی شده باشد. مطلوب است تعداد و چیدمان چراغ های مورد نیاز. توضیح: سایر مشخصات به صورت زیر در نظر گرفته شود.

(فاکتورهای افت نوری $RSDD=0.995$ ، $VF=0.98$ ، $LSD=BF=1$ ، $LLD=0.99$ ، $LDD=0.85$ ، $LBO=0.95$)

(ضریب انعکاس نورها ۵۰ % ccP = سقف ۵۰ % ، wP = دیوارها ۲۰ و fcP = کف)

مرحله ۱- تهیه شناسنامه فضای موردنظر

الف (تعیین طول ، عرض ، ارتفاع کل ، ارتفاع مفید ، ارتفاع آویز چراغ و ارتفاع میزکار

($L=15$ ، $W=8$ ، $H=3$ ، $hf=?$ ، $hc=0$ ، $hr=0$)

ب) تعیین موقعیت فضای موردنظر یا کاری که در آن انجام خواهد شد (مثلاً اتاق پذیرایی یا سالن تالاسازی) = محل موردنظر و = سیستم پخش نور

ج) تعیین درصد انعکاس نور) سقف = ccP ، دیوارها = wP ، کف = fcP (د) تعیین چراغ

ولامپ مورد استفاده متناسب با محل موردنظر) = چراغ شماره

ه) (تعیین عواملی که موجب کاهش جریان نوری می شوند) . LLD . LDD . LBO = 0.95 ، LDD = 0.85 ، LLD = 0.99 ، LSD = BF = 1 ، VF = 0.98 ، RSDD ، مرحله ۲ - انجام

مرحله ۳ - انجام محاسبات چیدمان چراغ ها

الف) پس از محاسبه تعداد چراغ ها لازم است تا آن ها را در مساحت فضای موجود به گونه ای تقسیم کنیم تا علاوه بر تأمین نور مورد نیاز، از زیبایی و چیدمان مرتبی نیز برخوردار باشد. به همین جهت باید به ابعاد چراغ و به فواصلی که بین چراغ ها از یکدیگر از دیوارهای کناری به وجود می آید بسیار دقت کرد .
ب) در صورتی که چراغ ها از نوع مهتابی باشند لازم است تا دو نوع چیدمان طولی و عرضی رامطابق شکل ۳۲-۱) آزمود و بهترین حالت را انتخاب کرد.

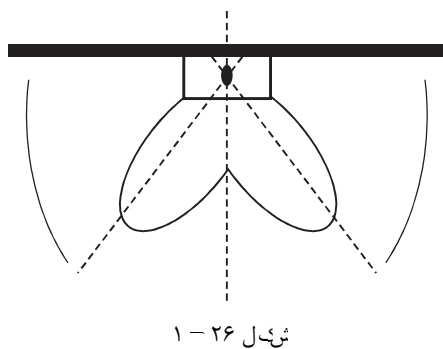
پیشنهادهایی در خصوص بهینه سازی و کنترل روشنایی داخلی

در اینجا به بررسی نتایج چند مورد، که بر پایه تجارب علمی و عملی به دست آمده و برای بهبود کمی و کیفی روشنایی پیشنهاد شده است، می پردازیم.

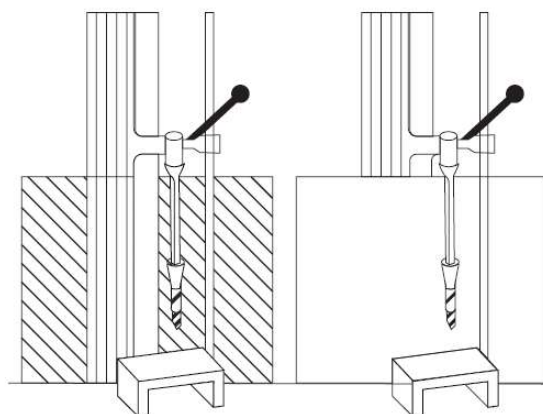
چند مورد از آیتم های نکات ایمنی:

- ۱- منابع روشنایی با توجه به نوع کار انتخاب گردد.
- ۲- روشنایی عمومی در حد استاندارد تأمین شود.
- ۳- آرایش چراغها به طریقه علمی و اصولی باشد.
- ۴- روشنایی موضعی سطح های کار با توجه به نوع کار تأمین شود و برای کارهای خیلی دقیق روشنایی بیشتری در نظر گرفته شود.
- ۵- در کارگاه هایی که دارای سطوح صیقلی و براق اند، به طوری که موجب انعکاس و خیرگی می گردد، از لامپ های با پخش نور غیر مستقیم یا از قاب های نیمه شفاف استفاده شود و تا حد امکان سطوح صیقلی و براق نیز با مواد نیمه شفاف پوشانده شوند.
- ۶- برای برقراری نسبت درخشندگی مناسب بین سطوح چراغ و سطوح مجاور و دور، بهتر است سقف دارای رنگ روشن، دیوارها دارای رنگ نسبتاً روشن و کف کارگاه نسبت به دیوارها تیره تر باشند.
- ۷- برای حفظ میزان روشنایی مطلوب ، سرویس و نگه داری صحیح سیستم های روشنایی ، تمیز کردن و گردگیری چراغ ها و سطوح سالن به صورت حداقل سه ماه یک بار ضروری به نظر می رسد.
- ۸- برای بالا بردن میزان روشنایی ، لامپ های سوخته به فوریت عوض شوند و توصیه می شود به جای تعویض انفرادی لامپ ها کلیه لامپ های سوخته به صورت گروهی و یک باره تعویض شوند.
- ۹- استقرار منابع روشنایی در پشت فرد باعث به وجود آمدن سایه و خیرگی بازتابی می شود. همان طور که نور تابش یافته از منبع نوری در جلوی فرد نیز باعث خیرگی مستقیم می شود. بنابراین پیشنهاد می شود منبع روشنایی در سمت راست یا چپ فرد قرار داشته باشد و از بالای شانه سمت چپ وی به سطح کار بتابد (این موضع برای افراد چپ دست بالعکس خواهد بود).

منابع روشنایی به نحوی نصب شوند تا حداقل مسیر را به فوریت بر روی میز کار ایجاد نمایند و پخش نور از زاویه بزرگ تر به میز کار بتابد (پخش نور تقریباً به شکل بال های پروانه است) شکل ۱-۲۶-۱).

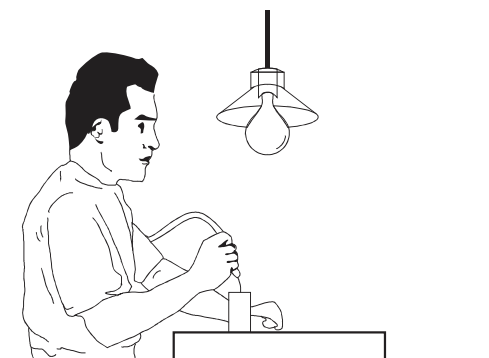


۱۰- با قراردادن محافظ در پشت دستگاه های گردنده، مثل مته برقی می توان از اغتشاش بینایی جلوگیری نمود (شکل ۱-۳۶-۱).



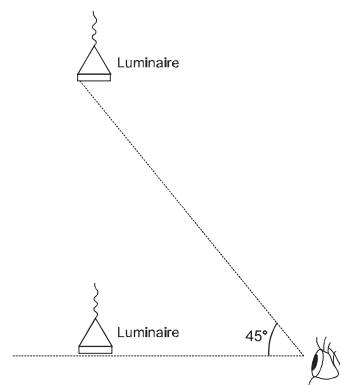
شکل ۱-۳۶

۱۲- در این تصویر، چراغ به صورت غیر صحیح و پایین تر از خط دید چشم کاربر و در داخل زاویه ۵۴ درجه نصب شده است و موجب خیرگی ناتوان کننده می شود (شکل ۴۶-۱).



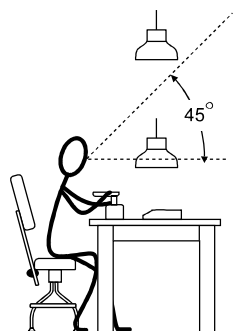
شکل ۴۶-۱

۱۳- نصب چراغ ها به صورت مطلوب، باید در حد زاویه ۵۴ درجه نسبت به خط دید چشم باشد، تا از وجود خیرگی ناتوان کننده نور جلوگیری به عمل آید (شکل ۵۶-۱).



شکل ۵۶-۱

۱۴- موقعیت چراغ ها تا حد امکان دور از خط دید باشد. هر قدر زاویه بین منبع نور و خط دید بزرگ تر باشد ناراحتی و

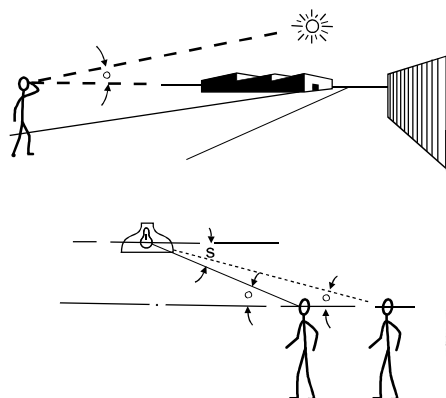


شکل ۱- ۶۶

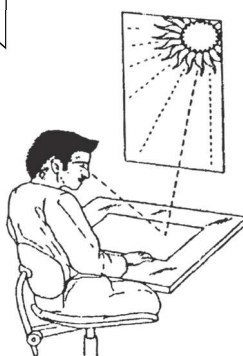
ناتوانی ناشی از خیرگی کاهش می یابد. برای جلوگیری از خیرگی، بهتر است چراغ ها پایین تر از خط دید یا بالاتر از زاویه ۵۴ درجه از خط دید قرار داشته باشد.

۱۵- وقتی زاویه D کوچک تر می شود خیرگی شدیدتر خواهد بود. برای

جلوگیری از خیرگی، بهتر است در هنگام طراحی، چراغ ها به نحوی نصب شوند تا زاویه D نسبت به خط دید کوچک تر یا مساوی زاویه S، که قبلاً تعیین شده است باشد، به نحوی که لامپ درون چراغ نیز دیده نشود.



شکل ۱- ۷۶



۱۶- نور خورشید در صورت نبودن پرده یا پرده

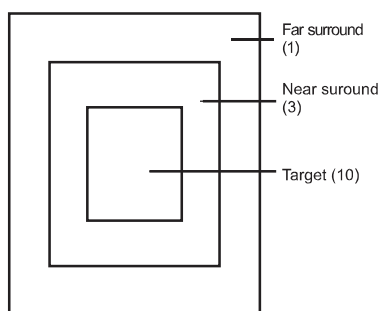
کرکره، پس از بازتاب از سطوح صیقلی به چشم بیننده می تابد و باعث خیرگی خواهد شد.

شکل ۱- ۶۸

۱۷- برای جلوگیری از خیرگی، میزان درخشندگی در مرکز منطقه کاری

بیشتر از منطقه نزدیک و منطقه نزدیک نیز بیشتر از منطقه دور باشد، به

نسبت ۱۰: ۳: ۱



شکل ۱- ۹۶

۱۸- هنگام نصب چراغ جهت جلوگیری از خیرگی به اصول ذیل توجه شود:

الف) ارتفاع نصب چراغ ؛

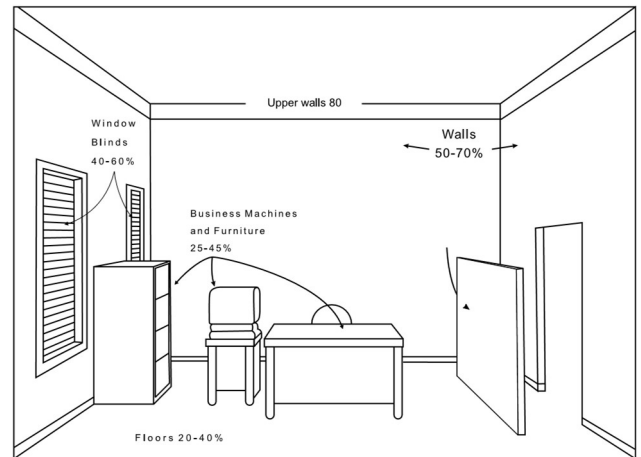
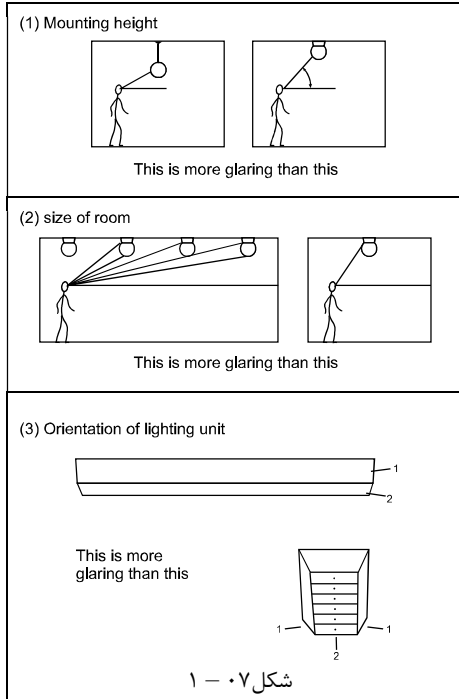
هر قدر ارتفاع پایین تر باشد خیرگی بیشتر خواهد بود.

ب) اندازه اتاق ؛

خیرگی در اتاق های بزرگ تر بیشتر از اتاق های کوچک تر است، زیرا درخشندگی تولید شده توسط چراغ های متعددی که در خط دید قرار می گیرند، ایجاد می شود.

ج) موقعیت قرار گرفتن چراغ ها

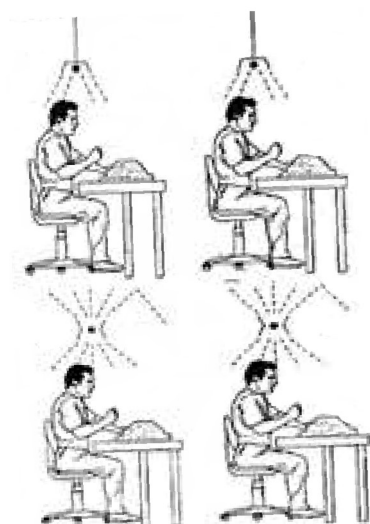
رؤیت چراغ از پهلو، نسبت به رویت چراغ از انتها خیرگی بیشتری به دنبال دارد. در موقعی که از انتها به چراغ فلورسنت نگاه می کنیم مساحت کمتر و میزان درخشندگی و خیرگی نیز کمتر خواهد بود.



شکل ۷۱ - ۱

۱۹- برای بازتاب روشنایی در حد معقول پیشنهاد می گردد زمینه منبع روشنایی، که معمولاً سقف است، دارای رنگ روشن باشد تا نسبت درخشندگی بین لامپ و زمینه آن متناسب باشد و دیوارها دارای روشنی متوسط و کف ها نسبت به دیوارها تیره تر باشند و ضرایب انعکاس آن ها در حد استاندارد باشد.

۲۰- با استفاده از ترکیب روشنایی مستقیم و روشنایی انعکاسی روشنایی بهتری ایجاد خواهد شد.



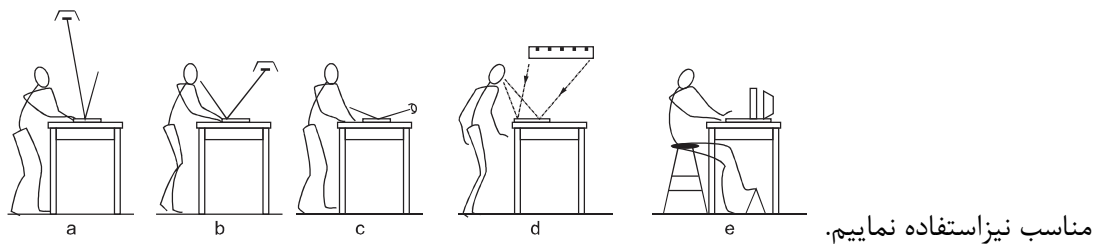
شکل ۱ - ۷۲



۲۱- منابع روشنایی با نصب غیر صحیح می تواند سایه های نا به جا بر روی میز کار ایجاد نماید.

شکل ۷۳ - ۱

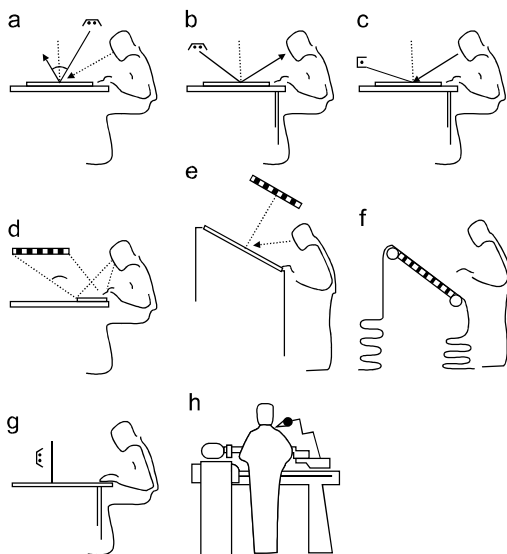
۲۲- به منظور تأمین روشنایی مطلوب بهتر و جلوگیری از خیرگیان است علاوه بر روشنایی عمومی از روشنایی موضعی



مناسب نیز استفاده نماییم.

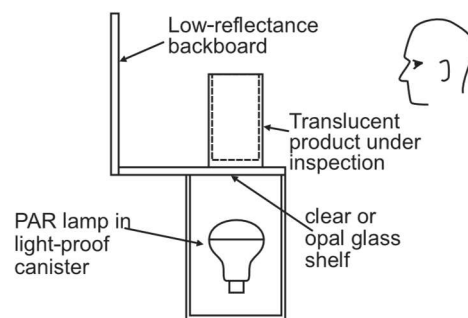
شکل ۷۴ - ۱

۲۳- روشنایی موضعی، با توجه به نوع کار و موقعیت پست کار، در نظر گرفته شود.



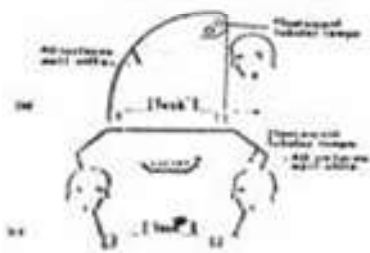
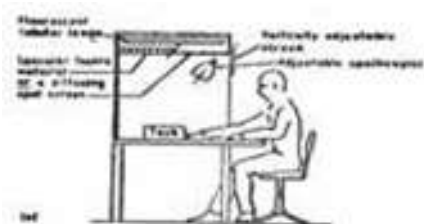
شکل ۵۷ - ۱

۲۴- برای بازرسی ظروف شیشه ای نیمه شفاف بهتر است روشنایی از پایین صفحه شفاف یا شیشه مات تاییده شود .



شکل ۷۶ - ۱

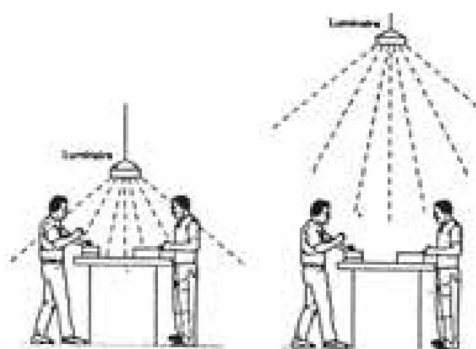
۲۵- برای تأمین روشنایی داخل کابین یا اتاقک از روش های ذیل استفاده نماییم:



الف) استفاده از روشنایی مستقیم (لامپ های فلورسنت لوله ای (که از میان صفحات آئینه مانند و مشبک یا از میان صفحات پخش کننده عبور می کنند. ب) استفاده از چراغ های موضعی قابل تعدیل ؛ ج) استفاده از روشنایی غیر مستقیم (لامپ های فلورسنت لوله ای) که به صفحات مات و سفید می تابند. د) استفاده از روشنایی غیر مستقیم به نحوی که کاربر قادر شود از هر دو طرف فعالیت نماید.

شکل ۱- ۷۷

۲۶- با بالا بردن ارتفاع چراغ تا حد امکان میزان پخش نور بیشتر خواهد شد.



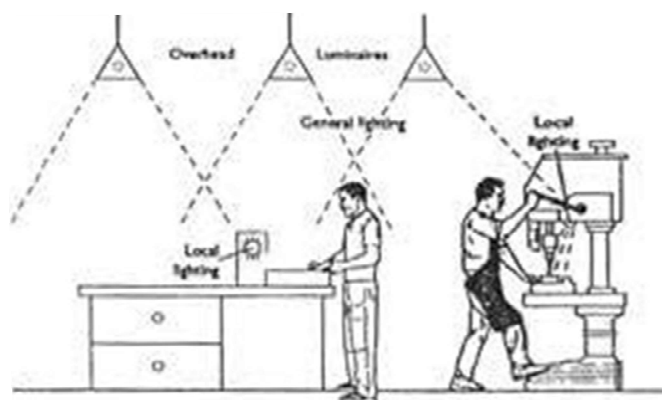
شکل ۱ - ۷۸

۲۷- برای بازرسی قطعات از روی شیشه نیمه شفاف لازم است منبع روشنایی در زیر میز بازرسی (با رعایت اصول روشنایی) نصب گردد.



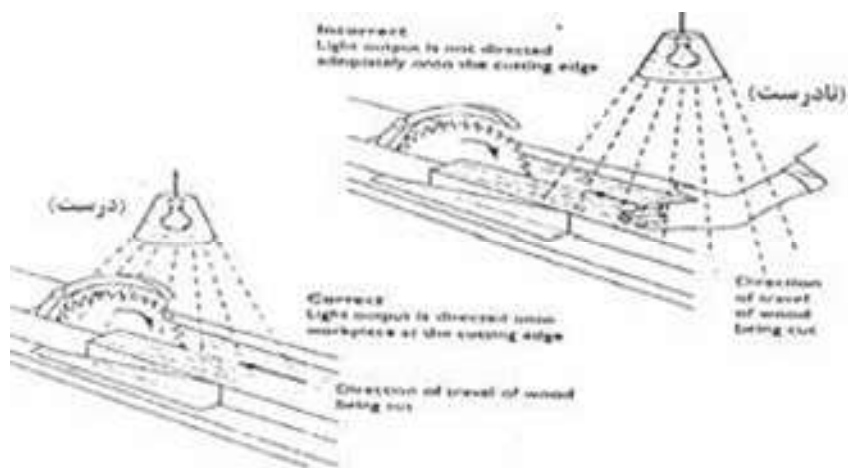
شکل ۱ - ۷۹

۲۸- با استفاده از نصب چراغ‌ها در بالای سر و ایجاد منابع روشنایی عمومی و همچنین با استفاده از روشنایی موضعی مناسب شرایط کاری را بهینه‌سازی نماییم.



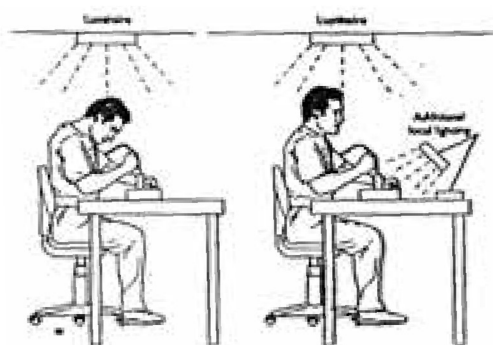
شکل ۱- ۸۰

۲۹- برای تأمین روشنایی در روی میز اارهٔ دوآر لازم است منبع روشنایی چراغ در بالای اره نصب شود. در غیر این صورت حادثه ساز خواهد بود.



شکل ۸۱- ۱

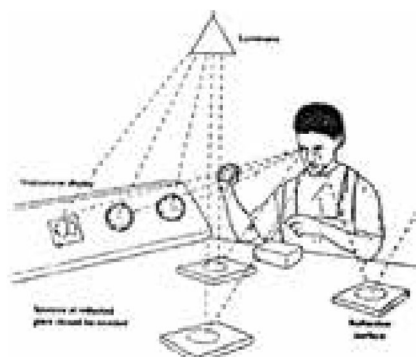
۳۰- در زمانی که میزان روشنایی نامناسب و ناکافی باشد کارگر، اغلب برای دسترسی به منطقه کار و دید بهتر، بدن خود را به طرف جلو خم می‌کند. لذا در وضعیت نامناسب ارگونومی قرار می‌گیرد و باعث ناراحتی وی خواهد شد.



شکل ۸۲ - ۱

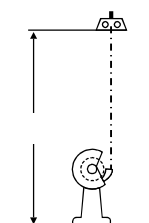
با اصلاح روشنایی عمومی و نسبت روشنایی موضعی میتوان اینمشکل را حل نمود.

۳۱- تا حد امکان منابعی که باعث انعکاس نور می شوند از جلوی دید چشم جمع آوری شوند یا این اشیا از مواد غیر قابل انعکاس دهنده پوشانده یا ساخته شوند.



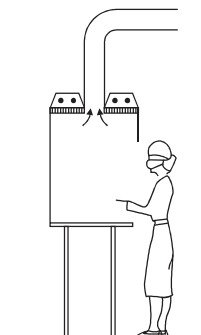
شکل ۸۳ - ۱

۳۲- بالای دستگاه هایی که گرد و غبار تولید می کنند، مثل دستگاه سنگ سمباده لازم است از لامپ های فلورسنت با پوشش مقاوم استفاده نمائیم.



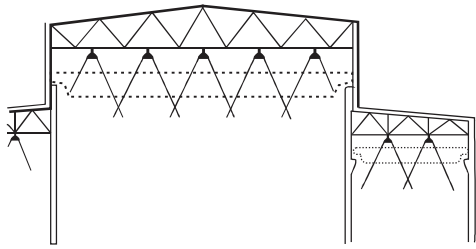
شکل ۸۴ - ۱

۳۳- در صنایع داروسازی و اتاق های استریل، روشنایی از بالای کابین یا هود تأمین می شود.



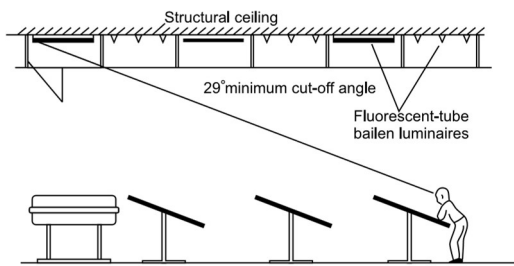
شکل ۸۵ - ۱

۳۴- در کارگاههای صنعتی، که به حالت سوله ساخته میشود، بهتر است از چراغ هایی که منعکس کننده نور هستند استفاده شود و ارتفاع آویز در کلیه قسمت ها ثابت باشد.



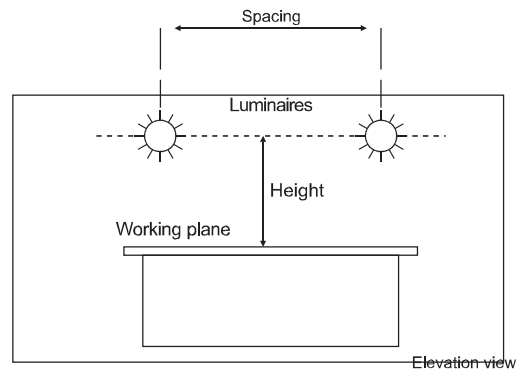
شکل ۶۸ - ۱

۳۵- برای تأمین روشنایی مطلوب در کارهای دقیق، مثل اتاقنقشه کشی و اتاق طراحی، می توان از روشنایی غیرمستقیم چراغ هایی که در داخل سقف کاذب از جنس شیشه قرار دارند استفاده نمود.



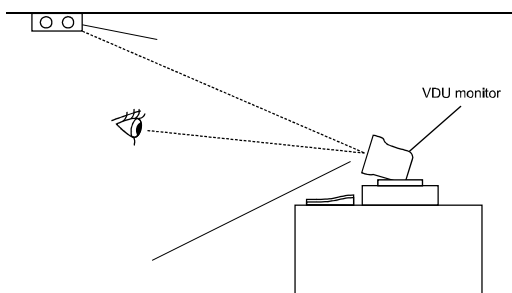
شکل ۸۷ - ۱

۳۶- با رعایت نسبت فاصله چراغ به ارتفاع چراغ تا میز کار، میزان روشنایی و درخشندگی خروجی چراغ متعادل و مطلوب تر خواهد شد.



شکل ۸۸ - ۱

۳۷- طراحی روشنایی جهت کار با مونیتورهای کامپیوتر و دیگر نمایشگرها باید به نحوی باشد که از انعکاس تصاویر منابع روشنایی در داخل صفحه نمایشگر جلوگیری نماید.



شکل ۸۹ - ۱

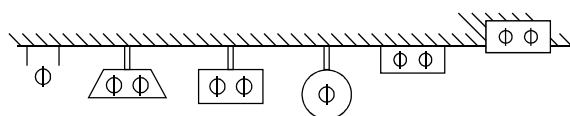
۳۸- در صنایع مواد غذایی لازم است منابع روشنایی خصوصیات ذیل را داشته باشند:

الف) روشنایی از نظر ارائه رنگ، جهت بازرسی دقیق مواد غذایی مناسب باشد.

ب) چراغ‌ها دارای آویز باشند و به وسیله زنجیر یا وسائل دیگر نگه‌داری شوند.

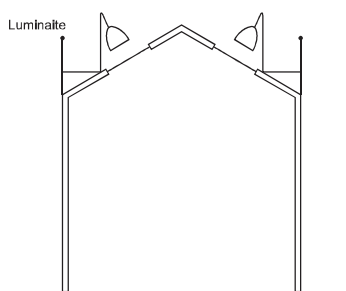
ج) لامپ‌ها توسط قاب محصور باشند تا در هنگام شکستن و خرد شدن وارد مواد غذایی نشوند.

د) لامپ‌ها باید در حداقل سطح افقی نصب شوند.



شکل ۹۰- ۱

۳۹- در جاهایی که مایعات، بخارات، گازها و فیوم‌های قابل اشتعال و قابل انفجار وجود دارد لازم است از



منابع روشنایی مخصوص استفاده شود. در این مناطق روشنایی مورد نظر توسط چراغ‌های نورافکن و متحرک از بالای سقف و از طریق شیشه محافظ تأمین می‌شود.

شکل ۹۰- ۱

۴۰- در سالن‌های بزرگ که جرثقیل حرکت می‌کند می‌توان از چراغ‌های نورافکن سقفی یا از چراغ‌های دیوارکوب، که به

صورت قرینه روی دیوار نصب می‌شوند، استفاده نمود.

۴۱- در آرایش چراغ‌ها، نوع دستگاه و موقعیت آن مورد توجه قرار گیرد و تا حد امکان چراغ‌ها بر دستگاه عمود واقع شوند.

۴۲- در بعضی موارد (مثل طراحی در سالن‌های نامنظم)، آرایش چراغ‌ها به ابتکار و خلاقیت طراح بستگی دارد. توصیه می‌شود

در این موارد نیز چراغ‌ها بصورت منظم و با فواصل مشخص آرایش داده شوند.

پرسش های چهار گزینه ای روشنایی داخلی

۱- پس از انتخاب چراغ در نرم افزار DIALux برای قرارگیری گروهی چراغ ها کدام گزینه را باید انتخاب کرد؟ الف) Filed

ب) Cataloge ج) Single Luminaire د) Calculation Arrangement

۲- برای طبیعی تر شدن محیط باید بافت بعضی از وسایل را تغییر می دهیم، بنابراین به کدام قسمت برنامه باید وارد شد؟

الف) Texture ب) Output ب) Object د) Furniture

۳- برای درج اشیایی مثل مبلمان، جعبه، صندلی و میز به کدام قسمت برنامه باید وارد شد؟

الف) Texture ب) Output ب) Object د) Furniture

۴- بعد از تکمیل و تأیید ابعاد اتاق برای وارد کردن LLF، از کدام زبانه در محیط ویرایشی کمک می گیریم؟

الف) General ب) Maintenance plan method ج) Surface د) Edit Room- از طریق منوی

Luminaire Selection > DIALux Cataloge کدام کار صورت می گیرد؟ الف) انتخاب چراغ ب) چیدمان

چراغ در پروژه ج) محاسبه خروجی د) درج اشیاء- برای افزودن مجموعه چراغ های شرکت های

لامپ سازی چه برنامه هایی را باید نصب نمود؟ الف) Plug in ب) LDT Editor ب) Eulumdat

د) DIALux Files

۷- برای افزودن مجموعه فایل های با پسوند روشنایی، مثل * IES از کدام قسمت برنامه باید وارد شد؟

الف) Luminaire Selection > DIALux Cataloge ب) Luminaire Selection > Luminaire files

ج) Luminaire Selection > My Database د) Selection > Online Cataloge

۸- از گزینه DWG or DXF > Import در نرم افزار جهت طراحی از چه طریقی استفاده می شود؟ الف) فایل پلان

ب) داشتن ابعاد د) داشتن شکل کلی اتاق د) محاسبه سریع

محاسبه روشنایی خارجی

در محاسبات روشنایی خارجی شدت روشنایی متوسط E_{ave} از رابطه زیر به دست می آید، که در این رابطه:

$$E_{ave} = \frac{\phi \times CU \times LLF}{L \times W} \Rightarrow L = \frac{\phi \times CU \times LLF}{E_{ave} \times W}$$

E_{ave} : شدت روشنایی متوسط در فاصله بین دو تیر چراغ بر حسب لوکس و طبق جدول داده می شود.

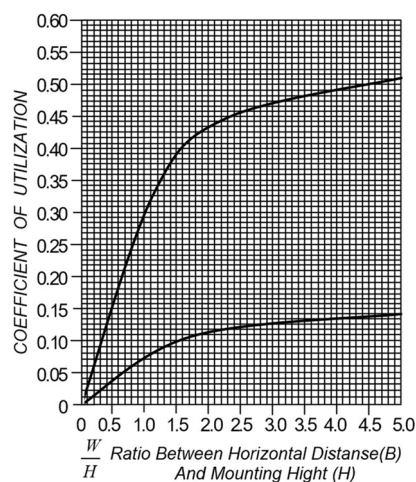
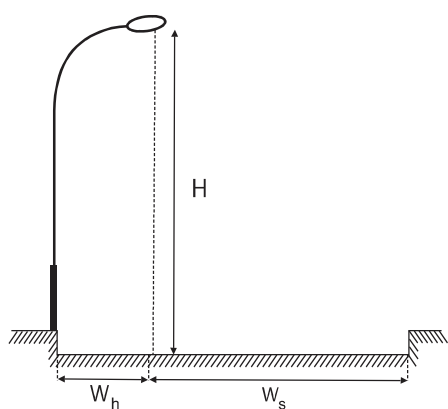
ϕ : جریان نوری هر لامپ بر حسب لومن

CU: ضریب بهره نوری که از روی منحنی (شکل ۹۲-۱) بدست می آید .

LLF: افت توان نوری در اثر آلودگی و سایر عوامل

L: فاصله بین دو پایه چراغ متوالی بر حسب متر؛

W: عرض معبر (خیابان یا پیاده رو).



شکل ۹۲-۱

در نمودار شکل ۲۹-۱ محور عمودی نشان دهنده مقدار ضریب CU و محور افقی نشان دهنده نسبت عرض خیابان به ارتفاع چراغ است. در این نمودار دو منحنی مشاهده می شود. منحنی پایینی (منحنی ۱) مربوط به پیاده رو و منحنی بالایی (منحنی ۲) مربوط به خیابان است. با محاسبه نسبت $\frac{W_h}{H}$ (عرض پیاده رو به ارتفاع چراغ) و با در نظر گرفتن منحنی پایینی (۱) از روی محور عمودی می توان مقدار CU_h را به دست آورد. همچنین با محاسبه نسبت $\frac{W}{H}$ (عرض خیابان به ارتفاع چراغ) و با در نظر گرفتن منحنی بالایی (منحنی ۲) از روی محور عمودی می توان مقدار CU_s را نیز به دست آورد. برای محاسبه مقدار CU کل باید مقدار CU_s

سمت خیابان) و مقدار CU_h (سمت پیاده رو) را با هم جمع کنیم : $CU_h = CU_s + CU_h$ و سپس آن را در فرمول E_{ave} قرار می دهیم تا فاصله چراغ ها یا روشنایی متوسط محاسبه شود.

تذکر: یک نواختی روشنایی خیابان در محاسبه بسیار اهمیت دارد و به همین دلیل حد مجاز آن در جدول (۷-۱) داده شده است.

جدول ۷-۱

نوع راه	نوع منطقه	شدت روشنایی متوسط	ضریب اول یکنواختی $g_1 = \frac{E_{min}}{E_{ave}}$	ضریب دوم یکنواختی $g_2 = \frac{E_{min}}{E_{max}}$
آزاد راه	همه مناطق	8	0.33	0.17
بزرگراه	تجاری	13	0.33	0.17
	تجاری - مسکونی	11		
	مسکونی	8		

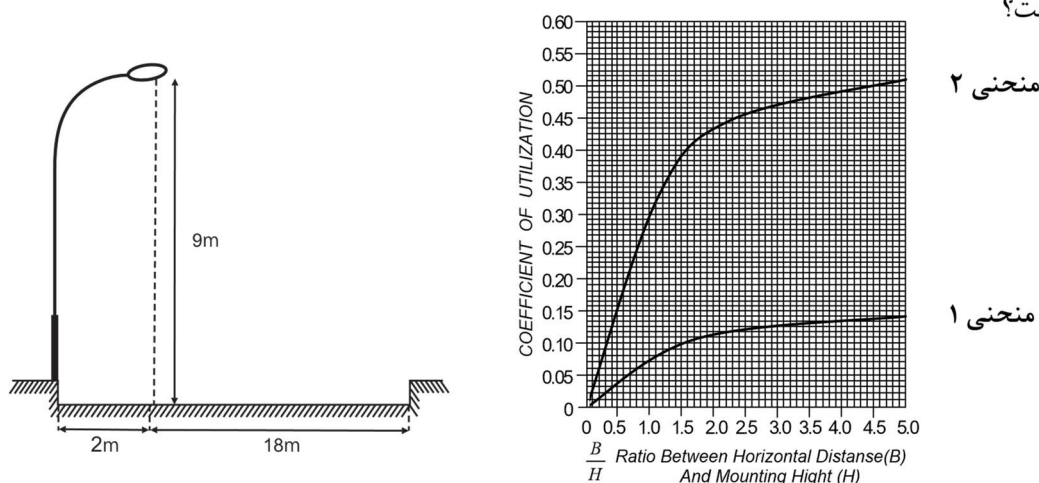
برای محاسبه شدت روشنایی ماکزیمم و مینیمم باید تعداد نقاط فراوانی معین شود و شدت روشنایی در آن نقاط محاسبه گردد)۱(در این صورت بیشترین و کمترین مقدار آن ها E_{min} و E_{max} خواهد بود. سپس براساس روابط داده شده در جدول مقادیر g_1 و g_2 محاسبه خواهند شد.

مثال: شکل ۳۹-۱ پایه نصب شده یک چراغ را در خیابانی نشان میدهد. شدت روشنایی متوسط برای خیابان ۱۶ لوکس و افت توان نوری ۰/۵۷ در نظر گرفته شده است. اگر در هر چراغ دو لامپ با جریان نوری ۱۳۵۰۰ لومن قرار گرفته باشد مطلوبست:

الف) فاصله دو پایه متوالی چراغ ها را بطور دقیق چقدر است؟

ب) اگر حداقل شدت روشنایی در سطح خیابان ۱۲ لوکس باشد ضریب اول روشنایی g_1 برابر چه مقداری است؟ آیا در حد مجاز

است؟ ج) اگر حداکثر شدت روشنایی در سطح خیابان ۳۳ لوکس باشد ضریب دوم روشنایی g_2 برابر چه مقداری است؟ آیا در حد مجاز است؟



شکل ۱-۹۳

الف) نسبت طرف خیابان $\frac{18}{9} = 2 \Rightarrow CU_r = 0.44$ نسبت در طرف پیاده رو $\frac{2}{9} = 0.22 \Rightarrow CU_p = 0.01$
 $CU = CU_r + CU_p = 0.45$

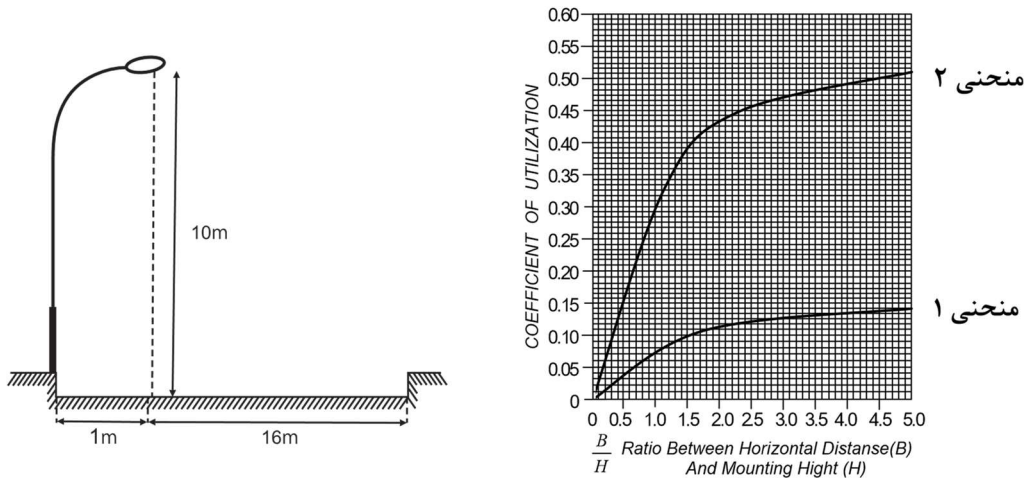
$$L = \frac{\phi \times CU \times LLF}{E_{ave} \times D} = \frac{(2 \times 13500) \times 0.45 \times 0.75}{16 \times 20} = 28.48m \approx 30m$$

$$g_1 = \frac{E_{min}}{E_{ave}} = \frac{12}{16} = 0.75 \geq 0.33 \quad \text{ب)}$$

$$g_2 = \frac{E_{max}}{E_{ave}} = \frac{33}{16} = 2.06 \geq 0.17 \quad \text{ج)}$$

تمرین

- ۱- یک خیابان که شدت روشنایی متوسط برای آن ۲۳ لوکس در نظر گرفته شده و در هر چراغ دو لامپ ۲۳۰۰۰ لومن قرار دارد و افت توان نوری ۰/۱۸ در نظر گرفته شده فاصله دو پایه متوالی چراغ ها را به طور دقیق بدست آورید؟
- ۲- در سؤال اول اگر فاصله دو چراغ ۴۰ متر باشد شدت روشنایی در حالت نو و مستعمل را پیدا کنید؟
- ۳- در سؤال اول اگر حداقل شدت روشنایی در سطح خیابان ۱۰ لوکس باشد ضریب اول روشنایی g_1 برابر چه مقداری است؟ آیا در حد مجاز است؟
- در سؤال اول اگر حداکثر شدت روشنایی در سطح خیابان ۳۸ لوکس باشد ضریب دوم روشنایی g_2 برابر چه مقداری است؟ آیا در حد مجاز است؟



شکل ۱-۹۴